



نمونه سوالات برنامه نویس پایتون



آموزشگاه بشارت
با امتیاز رسمی از سازمان فنی حرفه ای کل کشور

۱. در پایتون حداکثر طول یک شناسه چند حرف است ؟

a. در پایتون طول هر شناسه هر اندازه میتواند باشد.

b. ۳۱ کارکتر

c. ۶۳ کارکتر

d. ۷۹ کارکتر

۲. تمام کلمات کلیدی در پایتون

a. با حرف کوچک و بزرگ نوشته میشود

b. کلمات کلیدی True - False - NONE با حروف بزرگ شروع می شود در صورتی که بقیه کلمات بقیه کلمات کلیدی با حروف کوچک نوشته می شوند.

c. با حروف بزرگ نوشته می شوند.

d. با حروف بزرگ شروع می شوند.

۳. کدام یک از عبارات زیر اولویت یکسانی دارند؟

a. ضرب - تقسیم و جمع

b. ضرب - تقسیم جمع و تفریق

c. جمع و ضرب

d. جمع و تفریق به این دلیل که جمع با تفریق و ضرب با تقسیم اولویت یکسانی دارند.

۴. کدام گزینه نادرست است؟

a. پایتون یک زبان برنامه نویسی سطح بالا ، همه منظوره و تفسیر شده است .

b. پایتون یک زبان برنامه نویسی تفسیر شده تعاملی و شی گرا است این شامل ماژول ها ، استثناها ، تایپ ، پویا ، انواع داده های پویا سطح بسیار بالا و کلاس ها است .

c. پایتون برای اولین بار در فوریه ۱۹۹۱ توسط Guido van Rossom منتشر شد.

d. پایتون یک زبان سطح پایین است .

۵. پایتون در چه سالی منتشر شد ؟

a. ۱۹۹۰

b. ۱۹۹۱

c. ۱۹۹۲

d. ۱۹۹۳

۶. کدام ویژگی پایتون محسوب نمی شود

a. یادگیری آسان

b. قابلیت حمل برنامه

c. پشتیبانی از کتابخانه

d. پایتون یک زبان سطح پایین است

۷. کدام گزینه از ویژگی های سطح بالا محسوب می شوند ؟

- a. قابلیت انتزاع ندارند.
- b. به مدیریت حافظه نیاز است.
- c. به زبان انسان نزدیک بوده و خوانایی بهتری دارد .
- d. توسط ماشین خوانده می شوند و به زبان انسان نزدیک نیستند .

۸. هدف اصلی کد نویسی چیست ؟

- a. برقراری ارتباط بین انسان و کامپیوتر.
- b. برقراری ارتباط بین انسان و برنامه نویسی.
- c. برقراری ارتباط بین کد نویسی و برنامه نویسی .
- d. تولید برنامه

۹. چگونه می‌توانید از یک دستور break در داخل حلقه while استفاده کنید ؟

- a. برای تکرار کردن بلاک تا زمانی که شرایط برقرار نباشد
- b. برای خروج از حلقه فقط در صورتی که شرایط برقرار باشد .
- c. برای تغییر شرط حلقه و ادامه اجرا
- d. برای تکرار کردن بلاک تا زمانی که شرایط برقرار باشد.

۱۰. خروجی حلقه for در برنامه زیر چیست ؟

(for in range(1,6:

(Print(i

- a. نمایش اعداد ۰ تا ۴
- b. نمایش اعداد ۱ تا ۵
- c. نمایش اعداد ۰ تا ۵
- d. نمایش اعداد ۱ تا ۴

۱۱. در برنامه زیر چند بار www.irantvto.ir تکرار میشود ؟

(for in range(1,4:

(for in range(1,5:

(Print (www.irantvto.ir

- a. ۶ بار
- b. ۸ بار
- c. ۱۰ بار
- d. ۱۲ بار

۱۲. کدام دستورات زیر در پایتون برای کنترل به ابتدای حلقه استفاده می شود ؟

- a. دستور break

b. دستور continue

c. دستور pass

d. دستور For

۱۳. به حلقه بی نهایت گفته میشود .

a. loop

b. In loop

c. Infinite loop

d. Finite loop

۱۴. کدام گزینه زیر صحیح است ؟

a. تابع range () مختص حلقه While است

b. در پایتون نمی توان از یک حلقه while درون حلقه While دیگر استفاده کرد .

c. Pass دستوری خنثی است که فقط مختص دستورات شرطی است .

d. فرق حلقه while با حلقه for در این است که چون در while شرط داریم هر جایی خواهیم می توانیم آن را متوقف کنیم ولی در حلقه for به صورت خودکار تا آخر دستورات را اجرا می کند .

۱۵. کدام گزینه دستورات کنترلی حلقه را مشخص می کند ؟

a. Pass , continue

b. Break , continue

c. Pass , break

d. Pass , continue , break

۱۶. کدام یک از گزینه های زیر موارد استفاده از تابع است ؟

a. توابع بخشی قابل استفاده مجدد برنامه هستند

b. توابع ماژول بهتری برای برنامه فراهم نمی کند

c. نمی توانید توابع خود را درست کنید

d. تابع for یک حلقه بی نهایت است

۱۷. کدام گزینه برای تعریف لیست در پایتون به کار میرود ؟

a. ()

b. { }

c. []

d. " "

۱۸. کدام یک از گزینه های زیر صحیح می باشد؟

a. می توان مقادیر آن را تغییر داد

b. نمی توان مقادیر موجود در تاپل را تغییر داد

- a. فقط میتوان عناصر عددی در تاپل را تغییر داد
b. فقط می توان عناصر رشته ای را در تاپل تغییر داد.
۱۹. کدام متد برای اضافه کردن یک عنصر به انتهای لیست در پایتون استفاده می شود؟

- a. Add- ()
b. Insert ()
c. Extend ()
d. Append ()

۲۰. کدام متد را می توان برای افزودن يك عنصر به مجموعه استفاده کرد ؟

- a. Append ()
b. Insert ()
c. Add ()
d. Push ()

۲۱. مفهوم چند ریختی در oop چیست؟

- a. مفهوم اجازه تعریف مجدد توابع
b. مفهوم پنهان سازی داده ها
c. مفهوم نگه داری اشیاء در مازول ها / فایل های مختلف
d. مفهوم پیچیدن اشیاء به يك واحد مجزا

۲۲. مازولی بودن به چه معنی است؟

- a. مخفی کردن بخشی از برنامه ب
b. تقسیم برنامه به قسمت های مستقل کوچک
c. به قسمتهای مهم برنامه گفته می شود
d. بسته بندی اشیاء در يك واحد مجزا

۲۳. کدام يك از گزینه های زیر صحیح است؟

- a. شیء اشاره گر کالس پایه نمی تواند به يك شیء کالس مشتق اشاره کند .
b. شیء اشاره گر کالس مشتق نمی تواند به يك شیء کالس پایه اشاره کند .
c. کالس مشتق نمی تواند اشیاء اشاره گر داشته باشد.
d. کالس پایه نمی تواند اشیاء اشاره گر داشته باش

۲۴. کدام يك از گزینه های زیر صحیح است؟

- a. کالس نمونه ای از اشیاء آن است .
b. يك شیء نمونه ای از کالس آن است

c. کلاس نمونه ای از نوع داده ای است که کالس در اختیار دارد.

d. يك شي ء نمونه ای از نوع داده کالس است.

۲۵. چه قسمت های اجباري در بالك except-try وجود دارد؟

a. تنها بالك try

b. تنها براي بالك except

c. بالك try و بالك except

d. بالك try ، بالك except و بالك finally

۲۶. کدام خطا در زماني که ورودی تابع از نوع شي ء قابل قبول نباشد ایجاد می شود؟

a. Arithmetic

b. ZeroDivisionError

c. TypeError

d. ValueError

۲۷. زماني که مقدار آرگومان ورودی تابع اشتباه باشد کدام خطا به نمایش در می آید

a. ArithmeticError

b. ZeroDivisionError

c. TypeError

d. ValueError

۲۸. در کدام روش، میتوان ورودی و خروجی يك تابع یا عملیات را بررسی کنیم. در صورتی که مشکلی در ورودی و خروجی مورد انتظار وجود داشت، تصمیماتی برای ادامه برنامه میگیریم؟

a. Assertion

b. Exception lode

c. Exception Handling

d. int()

۲۹. تابع with چه زماني مفید است ؟

a. زماني که باید به صورت دستی بسته شود.

b. زماني که می خواهید فایل را باز کنید .

c. زماني که می خواهید محتوای فایل را بخوانید

d. زماني که نیاز به مدیریت خودکار بستن فایل خارجی بعد از استفاده از آن را دارید

۳۰. تابع read در پایتون چه کاری انجام می دهد؟

a. نوشتن محتوا در يك فایل

b. خواندن محتوا در يك فایل

c. ایجاد يك فایل جدید

d. باز کردن فایل برای عملیات خواندن و نوشتن .

۳۱- چگونه يك فایل را در حالت خواندن (mode read) باز می کنیم؟

a. " Open("file .txt", "w)

b. -Open("file .txt", "r")

c. " Open("file .txt", "a)

d. "Open("file .txt", "x)

۳۲. این تابع به شما کمک می کند و برای خواندن خط به خط درون لیست و خطوط برنامه‌نویس می رود؟

a. Readlines تابع

b. Writelines تابع

c. Readline تابع

d. Read تابع

۳۳. این عبارت برای ایجاد فاصله در رشته استفاده می شود؟

a. "d":

b. "w":

c. "m":

d. "s":

۳۴. این تابع برای تطابق الگوی RE به رشته با flag های اختیاری استفاده می شود؟

a. re.match

b. re.search

c. re.findall

d. flag

۳۵. این متد از الگوی عبارت منظم و رشته استفاده می کند و آن الگو را در رشته جستجو می کند؟

a. re.match

b. re.search

c. re.findall

d. flag

۳۶. کدام يك از عبارت زیر با کاراکتر حرفي عددي در رشته مطابقت دارد؟

- a. " r" +
- b. " e" +
- c. " + " w
- d. " + " m

۳۷. کدام کتابخانه هدف آن آسان و خوانا تر کردن درخواستهاي HTTP براي انسان است؟

- a. کتابخانه Requests
- b. کتابخانه Pillow
- c. کتابخانه Scrapy
- d. کتابخانه Asyncio

۳۸. هدف کدام کتابخانه توسعه برنامههاي کاربردي (همراه با اينترفيسهاي خالقانه) مي باشد؟

- a. کتابخانه Kivy
- b. کتابخانه Tkinter
- c. کتابخانه Scrapy
- d. کتابخانه Pygame

۳۹. کدام يك از موارد زیر صحيح نمي باشد؟

- a. پایتون بخاطر کتابخانه هاي متنوع و بسيار زيادش محبوبيت باليي دارد.
- b. داراي بهره وري بال از ابتدای پروژه تا انتهای آن است.
- c. زباني قابل حمل يا Portable مي باشد .
- d. نسبت به زبان هاي ديگر از جمله ++C، #C، PHP و.... سینتکس يا قواعد دستوري سخت تري دارد.

۴۰. درواقع مجموعهاي از قوانين و پروتکله را تعريف ميکند که برنامههاي نرمافزاري مختلف را قادر مي سازد تا با يکديگر ارتباط برقرار کنند و به توسعه دهندگان اين امکان را مي دهند که به عملکرد سرويسها، کتابخانهها يا پلتفرمهاي خارجي دسترسي داشته باشند و آنها را در برنامههاي خود بگنجانند .

- a. MPI
- b. API
- c. BPI
- d. CPI

BESHARAT